

Вправи для початківців:

1. *"Чий це голос"*. Мета гри полягає в тому, щоб дитина навчилася розпізнавати за відтвореним звуком дорослих звірів від дитинчат. Для такої гри можна взяти фігурки собаки та цуценя, качки та каченя, кішки та кошеня. Як варіант, можна звірів виліпити із пластиліну або скористатися картками. Сюжет гри: у гості до малюка приїжджають тварини, вони хочуть із нею пограти. Діти повинні розуміти різницю, як нявкає мама-кішка, а як нявкає її малюк.
2. *Гра «Порівняй кубики»*. Завдання - навчити дитину співвідносити предмети з різними характеристиками. Дорослий пропонує розглянути два кубики та розповісти, чим вони відрізняються. Малюк бере один кубик і каже, що він великий, а другий маленький кубик. Перший кубик — червоний, а другий — білий. Червоний кубик пластмасовий, білий кубик зроблений з тканини і м'який всередині.
3. *Гра «Порівняй двох кошенят»*. Малюкові пропонують розглянути кошенят. Один із них білий і великий, а другий чорний та менший. Слід сказати, хто вони. Придумати їм такі імена, щоб було зрозуміло - одне кошеня чорне, а інше біле. Чим вони відрізняються.
4. *Гра «Що вміють робити звірятка»*. Мета гри – підібрати дієслова, які позначають характерні дії тварин. Дорослий демонструє картинки зі звірятами, а дитина повинна сказати, що вони вміють робити чи як то кажуть. Наприклад, кішка любить мишок. Вона любить нявкати. Собака любить гавкати і їсти кісточки, бігати та стрибати. Півник кукарікає і любить клювати зернятка.
5. *Гра "Професія"*. Тут знадобляться картки, де зображено людей різних професій (льотчик, перукар, лікар, кухар). Дорослий питає, хто лікує людей. Малюк має правильно відповісти. Так програються решта карток.
6. *Гра «Чарівники»* - допомагає розширити словниковий запас, розвиває довготривалу пам'ять, логічне мислення. Знадобляться картки із зображенням окремих предметів – стіл, яблуко, двері. Дорослий називає кілька слів, а дитина має обрати ті картки, які допоможуть йому запам'ятати ці слова. Він їх як би «зачаровує» у ці картки. Потім малюк бере картки і з їхньою допомогою згадує названі слова. Гра спрямовано розуміння логічних зв'язків між предметами.